

# LOMBA CEPAT TEPAT BIOLOGI – LCTB

Pelaksana : Himpunan Mahasiswa Biologi (Himabio)

Ketua : Dzulfaqor

## I. PENJELASAN UMUM LCTB

Jika mendengar kata biologi, yang terbayang dalam benak orang pastilah tentang kehidupan dan makhluk hidup. Salah satu cabang ilmu pengetahuan alam ini, layaknya pisau bedah, mengungkap rahasia-rahasia yang tersembunyi di balik alam semesta dan kehidupan beserta para penghuninya. Biologi pulalah yang “menemukan” bagian lain dari dunia yang tak terlihat dengan mata telanjang. Penelitian demi penelitian yang dilakukan para saintis Biologi pun semakin menunjukkan keajaiban-keajaiban alam semesta yang begitu mengagumkan.

Kami, Himpunan Mahasiswa Biologi (Himabio), sangat peduli pada perkembangan dunia sains. Sebagai wujud partisipasi dalam mengembangkan ilmu pengetahuan ini, kami menyelenggarakan suatu kompetisi sains Biologi bernama Lomba Cepat Tepat Biologi (LCTB) bagi siswa-siswi Sekolah Menengah Atas (SMA) se-Indonesia, Asia Tenggara, dan Timur Tengah. Kegiatan ini merupakan rangkaian acara Pesta Sains 2008 bersama Dies Natalis Institut Pertanian Bogor (IPB) yang dilaksanakan oleh Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) IPB bersama himpunan-himpunan profesi mahasiswa Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) IPB.

Kegiatan ini berupa lomba yang diawali dengan babak penyisihan, semifinal, dan final. Babak penyisihan yang dilaksanakan pada hari kedua Pesta Sains akan diikuti oleh seluruh peserta dari semua tim yang mewakili masing-masing sekolah. Setelah itu, tim yang lulus dari babak ini akan diikutsertakan dalam babak semifinal yang berupa lomba cepat tepat pada hari ketiga. Lomba diakhiri dengan babak final untuk memilih tim pemenang. Tim yang berhasil mendapatkan gelar juara ini sekaligus memperoleh piala bergilir dan hadiah menarik. Selain lomba, akan dilaksanakan pula Koes Plus, yaitu pemberian kuliah singkat kepada para peserta LCTB dari dosen Departemen Biologi. Kegiatan ini akan diselenggarakan setelah babak semifinal selesai dan sebelum babak final dimulai.

## II. KETENTUAN-KETENTUAN KHUSUS

1. Peserta harus melewati tiga tahapan dalam perlombaan ini, yaitu : Penyisihan, semifinal, dan final.
2. Peserta diwajibkan menaati peraturan yang ditetapkan panitia, apabila peserta melakukan pelanggaran maka akan didiskualifikasikan.
3. Peserta diharuskan datang tepat pada waktunya saat mengikuti setiap babak dari perlombaan ini, dan bagi mereka yang terlambat tanpa alasan yang jelas akan didiskualifikasikan demi kelancaran jalannya perlombaan ini.
4. Peserta dilarang berbuat curang seperti menyontek, membuat kegaduhan, dan berbuat tidak sopan terhadap peserta lain atau panitia pelaksana selama perlombaan ini berlangsung.
5. Peserta dilarang membawa pulang seluruh berkas soal yang telah diujikan, panitia tidak memberikn kunci jawaban dan kisi-kisi soal yang akan diujikan.
6. Beberapa soal yang diujikan pada setiap babak dari perlombaan ini dibuat dengan menggunakan Bahasa Inggris.
7. Pemenang Lomba Cepat Tepat Biologi 2008 adalah peserta yang memiliki nilai tertinggi pada babak final dan lolos dari setiap babak serta tidak melakukan kecurangan atau pelanggaran.

Rincian Perlombaan adalah sebagai berikut :

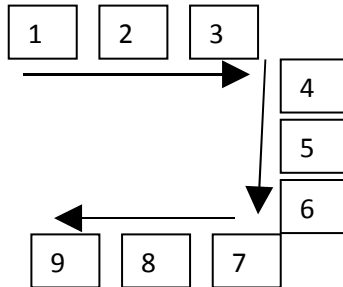
### Babak Penyisihan (tempat GWW)

- Setiap babak diikuti oleh seluruh peserta lomba secara beregu dengan jumlah peserta **3 orang** pada setiap kelompoknya, masing-masing kelompok hanya akan mendapatkan **1** berkas soal.
- Jumlah soal yang diujikan sebanyak **85 soal** dengan nilai maksimum **100 point**.
- Bentuk soal yang diujikan berupa :
  - a) **30 soal** berbentuk pilihan berganda dengan bobot nilai 1/soal
  - b) **20 soal** berbentuk benar/salah dengan bobot nilai 1.5/soal
  - c) **15 soal** berbentuk sebab akibat dengan bobot nilai 2/soal
  - d) **20 soal** berbentuk soal menjodohkan dengan bobot nilai 0,5/soal
- Jika ada regu yang memperoleh nilai yang sama maka akan dibuat prioritas nilai tertinggi dengan urutan : **soal sebab akibat, benar/salah, pilihan berganda dan menjodohkan**.
- Dua puluh regu dengan nilai tertinggi berhak melanjutkan ke babak semifinal.

## Babak Semifinal (tempat FATETA)

### ROUND TABLE (durasi 60 menit)

- Pada babak semifinal ini peserta akan dibagi menjadi 2 kelompok besar yang terdiri dari 10 regu pada masing-masing kelompok.
- **Aturan main** : Setiap regu diberi waktu selama 6 menit untuk mengikuti jalannya roundtable. Setiap peserta akan melewati meja-meja (post 1-9) yang berisi soal dan bentuk soal dapat berbeda-beda pada setiap post. Pada setiap regu, orang pertama dari satu regu akan melewati post 1-3, orang kedua akan melewati post 4-6, dan orang ketiga akan melewati post 7-9. Lalu keluar dari permainan dan selanjutnya di teruskan oleh regu selanjutnya.
- Tiga regu yang memiliki nilai tertinggi, lolos dari babak semifinal dan melanjutkan ke Babak Final.



### Babak Final (tempat FATETA) :

Babak ini dibagi menjadi 2 sesi yaitu :

#### 1. Fight session :

**Part 1** : Cerdas cermat, berupa 5 soal wajib untuk masing-masing regu dan 20 soal rebutan.

**Part 2** : Praktikum, berupa percobaan singkat.

#### 2. Think session (30 menit) :

**Aturan main** : Finalis akan menerima satu soal analisis berbahasa Inggris yang akan dijawab langsung oleh finalis didepan juri. Setiap regu finalis mendapatkan waktu 5 menit untuk mendiskusikan dan menjawab soal tersebut. Aspek yang dapat menjadi point tambahan dari penilaian adalah kemampuan dalam berbahasa dan daya analisis peserta sehingga peserta dapat memilih untuk menjawab pertanyaan tersebut dengan Bahasa Inggris ataupun dengan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.

### Informasi

Untuk informasi lebih lanjut mengenai LCTB 2008 dapat menghubungi

**Resti - 085692586135**