

PROGRAMMING COMPETITION - PC

Pelaksana : Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer
Ketua : Ranga Adiyasa P.

I. PENJELASAN UMUM PC

Pemrograman merupakan *core* dunia IT, untuk itu bagi mereka yang terjun di dunia IT diperlukan pemahaman pemrograman yang baik. Terlebih lagi, perkembangan IT yang begitu pesat menuntut mereka untuk dapat belajar dengan cepat (*fast learning*) untuk menyesuaikan perkembangan teknologi di dunia. Dalam rangka menyediakan sarana pembelajaran dan menumbuhkan jiwa-jiwa cinta pemrograman pada generasi muda, HIMALKOM (Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer) mengadakan acara *Programming Competition* 2008 yang diikuti oleh pelajar SMA se-Indonesia. Acara ini merupakan bagian dari kegiatan Pesta Sains 2008 yang diselenggarakan oleh BEM FMIPA IPB. Acara ini juga diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu sarana guna memperkenalkan Departemen Ilmu Komputer kepada Pelajar SMA se-Indonesia.

Babak pertama yaitu seleksi tertulis dilaksanakan pada hari kedua pada tanggal 1 November 2008 bertempat di Graha Widya Wisuda. Adapun seleksi tertulis ini berupa pengerjaan soal pilihan ganda sebanyak 100 soal. Soal-soal tersebut mencakup soal logika dan soal analisis berupa soal aljabar, deret, dan kombinatorika serta soal pemrograman pascal dan soal umum yang berhubungan dengan logika, analisis, dan pemrograman. Tingkatan soal dibagi atas tiga bagian yaitu sedang, sulit, dan sangat sulit. Dari seleksi tertulis akan diambil 10 peserta *terbaik* yang akan masuk babak final. Final diselenggarakan pada hari ketiga tanggal 2 November 2008 bertempat di Cyber Merpati. Adapun soal-soal yang akan diberikan pada babak ini berupa pembuatan program dalam bahasa pascal sebanyak 5 soal. Dan tingkatan soal terbagi menjadi tiga bagian, yaitu sedang, sulit, dan sangat sulit. Sistem pengumpulan jawaban direncanakan dengan sistem upload dan hasil akan segera diketahui karena penilaian menggunakan sistem grader. Kegiatan pengenalan kampus dilaksanakan pada hari ketiga bersamaan dengan kegiatan final dan ditujukan untuk para peserta non finalis juga para pendamping. Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah memperkenalkan departemen Ilmu Komputer IPB kepada peserta dan juga untuk lebih memotivasi para peserta

I. KETENTUAN PC

I. Pedoman Umum

1. Perlombaan bersifat perorangan.
2. Setiap sekolah boleh mengirim perwakilan lebih dari satu orang.
3. Peserta dari siswa SMA atau sederajat.
4. Perlombaan terdiri dari dua tahap yaitu:

a. Babak Penyisihan

- Jenis Soal : Pilihan Ganda.
- Jumlah Soal : 100 soal yang terdiri dari 30 soal matematika, 30 soal logika dan 40 soal pemrograman Pascal.
- Waktu Pengerjaan : 120 menit.
- Penilaian : Benar +4, Salah -1, dan Kosong (tidak dikerjakan) 0.

b. Babak Final

- Jenis Soal : Praktek Pemrograman Pascal (IDE Free Pascal 2.04).
- Jumlah Soal : 5 soal
- Waktu Pengerjaan : 4 jam

5. Terdapat soal berbahasa Inggris

II. Tata Tertib Babak Penyisihan

1. Penyisihan dimulai 09.00-11.00.
2. Peserta tidak diperkenankan menggunakan alat bantu hitung elektronik apapun.
3. Jawaban ditulis pada lembar jawaban yang telah disediakan.
4. Alat tulis yang diperbolehkan adalah *ballpoint* (warna hitam atau biru), dan tidak dibenarkan menggunakan pensil.
5. Tidak ada ralat soal.
6. Peserta yang selesai sebelum waktunya, dapat meninggalkan ruangan dengan meletakkan lembar soal dan jawaban di tempat dalam keadaan tertutup. Jika waktu telah habis, peserta tidak diperkenankan membawa sendiri lembar

soal dan lembar jawaban.

7. Jumlah peserta yang lolos ke babak seleksi tahap final adalah sebanyak 10 peserta.
8. Peserta dilarang bekerja sama dengan peserta lain.
9. Peserta yang melakukan pelanggaran terhadap tata tertib dan/atau melakukan kecurangan dalam bentuk apapun langsung dinyatakan GUGUR.

III. Tata Tertib Babak Final

1. Kompetisi hari ke-2 yaitu tahap final dimulai pukul 08:00 berakhir pukul 12:00 (4 jam) dan tidak ada perpanjangan waktu.
2. Soal seleksi tahap final terdiri dari 5 soal program yang harus dikerjakan di depan komputer menggunakan program Free Pascal. Waktu sangat ketat sehingga disarankan setiap peserta bekerja secara cepat, efisien, dan hati-hati.
3. Peserta tidak diperkenankan menggunakan alat bantu hitung elektronik apapun, kecuali personal komputer yang ada di lokasi lomba.
4. Mengerjakan soal tidak perlu berurutan asalkan sesuai dengan ketentuan yang diberikan (kerjakan soal yang dianggap lebih mudah terlebih dahulu).
5. Tidak ada ralat soal.
6. Peserta yang sudah selesai sebelum waktunya, dapat meninggalkan ruangan setelah mengupload jawaban.
7. Peserta yang melakukan pelanggaran terhadap tata tertib atau melakukan kecurangan dalam bentuk apapun langsung dinyatakan GUGUR.

Juara I, II, III akan diumumkan melalui panitia pusat Pesta Sains 2008. Segala keputusan panitia Programming Competition Pesta Sains 2008 adalah final dan tidak dapat diganggu gugat.

IV. Kisi – Kisi Soal:

Soal terdiri dari tiga jenis materi, yaitu:

1. Soal Matematika
2. Soal Logika
3. Soal Pemrograman Pascal

Informasi

Untuk informasi lebih lanjut mengenai PC 2008 dapat menghubungi

Windu - 085693774326